



โครงการฝึกอบรมหลักสูตร

งานบรรลุผล คนมีความสุข  
สังคมน่าอยู่

นำเสนอโดย



สถาบันฝึกอบรม เทรนนิ่ง เซ็นเตอร์ เซอร์วิส

โทร 0 2736 0408, 0 2038 3121, 0 2736 1035 แฟกซ์ 0 2736 0050



## Organizational Development Program (ODP)

โครงการเรียนรู้ร่วมกันเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพและเพิ่มพลังองค์กรแห่งคุณภาพ

### หลักสูตร “งานบรรลุผล คนมีความสุข สังคมน่าอยู่”

โดยใช้เกมท้าทายอัตตาสลับการบรรยาย (Ego Challenge Game & Short Lecture)

ระยะเวลาอบรมสัมมนา 1-2 วัน

#### หลักการและเหตุผล

เป้าหมายของการจัดการองค์กรแห่งคุณภาพก็คือ “งานบรรลุผล คนมีความสุข และสังคมน่าอยู่” แต่เนื่องด้วยจากการทำงานร่วมกันมักมีปัญหาในการติดต่อประสานงานระหว่างหน่วยงาน ระหว่างบุคคล ทั้งในระดับปฏิบัติการและระดับบริหารแล้วยังมีปัญหาคือการติดต่อสื่อสาร การรับรู้ และการถ่ายทอดข้อมูล ขาดสารอันเนื่องมาจากปัญหาความไม่เข้าใจกัน การจดจำภาพด้านลบของกันและกันเป็นผลให้มีทัศนคติ ในทางลบตลอดจนความรู้สึกไม่ไว้วางใจกันเกิดเป็นปัญหาช่องว่างมากไปด้วยซ้ำ สุดท้ายก็ทำให้การทำงานร่วมกันเหมือนคนแปลกหน้า ยึดถือกฎเกณฑ์ระเบียบอย่างมากเพื่อไม่ให้เกิดผลร้ายต่อตนเองและ ต่อหน่วยงานของตน หากปัญหาไม่ได้รับการแก้ไขก็จะลุกลามไปถึงการไม่อยากจะร่วมมือกัน ไม่ให้เกียรติ ไม่ให้ความเคารพกัน ไม่ช่วยเหลือกัน ส่งผลโดยตรงต่อสุขภาพจิตของพนักงาน ผู้รับบริการ และองค์กร

ดังนั้นการจัดกิจกรรมเรียนรู้และพัฒนาทีมงานในรูปแบบการได้ใช้ชีวิตร่วมกัน ได้ศึกษาความเป็นตัวตนของกันและกัน โดยอาศัยความไม่เป็นทางการอันจะนำมาซึ่งความเข้าใจในมุมมองที่ตรงข้ามได้ดีขึ้น โครงการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเพื่อเสริมสร้างวัฒนธรรมใหม่ในการทำงานร่วมกัน โดยใช้เกมท้าทายอัตตาสลับการบรรยาย (Ego Challenge Game) หลักสูตร “งานบรรลุผล..คนมีความสุข..สังคมน่าอยู่ (Lucky Group..Happy Together)” เป็นแนวทางการพัฒนาบุคลากรที่สนุกสนาน ตื่นเต้น ท้าทาย เข้าใจง่าย และได้สาระประโยชน์ที่ใช้ปรับปรุงและการพัฒนาทีมงานได้อย่างเป็นรูปธรรมโดยมุ่งเน้นให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเกิดทัศนคติและจิตสำนึกที่ดีต่อตนเอง เพื่อนร่วมงาน และองค์กรด้วยวิธีการทำงานรวมพลังเป็นทีม ร่วมมือร่วมใจ เสียสละ สามัคคี และผลักดันให้ผลงานขององค์กรบรรลุผลสำเร็จตามเป้าหมาย

เกมท้าทายอัตตา (Ego Challenge Game) คือการสร้างสถานการณ์จำลองลักษณะที่กระตุ้นให้ผู้เข้ารับการเรียนรู้เกิดประสบการณ์การเรียนรู้ตรงเกี่ยวกับการพัฒนาทัศนคติ มุมมอง ความรู้ และทักษะที่ จำเป็นต่อการทำงานร่วมกันให้บรรลุเป้าหมายขององค์กรด้วยการแข่งขันกันปฏิบัติภารกิจ และมีกิจกรรม เสริมการเรียนรู้เพื่อเชื่อมโยงไปสู่การดำเนินจริงในองค์กร

เกมท้าทายอัตตา (Ego Challenge Game) ตั้งอยู่บนแนวความคิดที่ว่าภารกิจที่จะพัฒนาทัศนคติ วิธีคิด ความรู้ และทักษะที่จำเป็นต่อการทำงานร่วมกันเป็นทีมนั้นลำพังแค่ฟังการบรรยายในห้องเรียนแต่ เพียงอย่างเดียวไม่เพียงพอต่อการสร้างความรู้ความเข้าใจ โดยเฉพาะอย่างยิ่งความเต็มใจที่จะนำแนวคิด และหลักการที่ได้จากกิจกรรมการฝึกอบรมไปประยุกต์ใช้ในการทำงานจริง แต่จะต้องสร้างสถานการณ์ สมมติที่ก่อให้เกิด

ความร่วมมือร่วมใจ การช่วยเหลือเกื้อกูลกัน การทำงานร่วมกันให้บรรลุเป้าหมายภายใต้ เวลา ทรัพยากร และ ข้อจำกัดที่กำหนดเพื่อกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ การยอมรับ และเกิดการปรับเปลี่ยน ทักษะคิดด้วยตนเอง

เกมท้าทายอัตตา (Ego Challenge Game) เป็นกระบวนการเบื้องต้นของการเรียนรู้ซึ่งผู้เข้าร่วม กิจกรรมจะเกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ค้นพบตนเอง โดยอาศัย ตนเองและกระแกลุ่มเป็นตัวช่วย เรียนรู้ การ ทำงานโดยทีม การสื่อสารสองทาง การรับรู้ การเป็นผู้ให้ การเป็นผู้รับ และความไว้วางใจผู้อื่น

## วัตถุประสงค์ของโครงการเรียนรู้

1. เพื่อสร้างความสนิทสนมคุ้นเคย สัมผัสสามัคคี และสร้างบรรยากาศการทำงานร่วมกัน แห่งมิตรภาพเพื่อการประสานงานกันอย่างราบรื่นและมีประสิทธิภาพหลังเสร็จสิ้นโครงการ
2. เพื่อให้สมาชิกมีการปรับปรุงพฤติกรรมหรืออุปนิสัยส่วนตัว เพื่อลดปัญหาความขัดแย้งภายใน ทีม และระหว่างทีม ทำให้ทุกคนเห็นจุดหมายเดียวกันโดยการแบ่งปันความรู้และประสบการณ์ จาก ทุกคน ทุกทีม
3. เพื่อให้ทุกคนมีวิธีการคิดและทัศนคติที่ถูกต้องเหมาะสมในการทำงานร่วมกันเป็นทีม มีทิศทาง การทำงานที่สอดคล้องและส่งเสริมกันและกัน พร้อมทั้งจะช่วยเหลือทีมอื่น ๆ ให้ประสบความสำเร็จ ในงานไปพร้อม ๆ กัน
4. เพื่อร่วมออกแบบวัฒนธรรมองค์กรการทำงานร่วมกันอย่างมีความสุข (Happy Work Place) ที่จะ ใช้เป็นแนวทางการประพฤติปฏิบัติที่พึงประสงค์ (Code of Conducts)
5. เพื่อให้สามารถร่วมกันวิเคราะห์และแจกแจงพฤติกรรม อุปนิสัย หรือวัฒนธรรมการทำงานที่มี ผลกระทบต่อการดำเนินงานและการบรรลุเป้าหมายขององค์กร

## การออกแบบหลักสูตร

โปรแกรมการเรียนรู้มุ่งเน้นการฝึกประสบการณ์เรียนรู้ตรงจากกิจกรรมเพื่อผู้เรียน “คิดเป็น ทำได้” โดย จะมีการแบ่งสมาชิกออกเป็นทีม ๆ ละ 8 - 10 ท่าน เพื่อทำงานส่วนบุคคลและทำงานร่วมกันเป็นทีม ตาม ภารกิจที่ได้รับมอบหมายภายใต้แรงกดดันให้สำเร็จตามเป้าหมาย โดยมีกระบวนการเรียนรู้ดังนี้

**ขั้นที่ 1 : Awareness** คือการทำผู้เรียนให้เกิดการตระหนัก ยอมรับและเห็นความสำคัญและความ จำเป็นที่จะต้องทำงานร่วมกันเป็นทีมภายใต้สภาวะการแข่งขันและการเปลี่ยนแปลง โดย ใช้ กิจกรรมสร้างพลังทีม (Team Build up Game)

**ขั้นที่ 2 : Understanding** คือขั้นการสร้างความรู้ความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับแนวคิด ทฤษฎี และ หลักการทำงานร่วมกันเป็นทีมภายใต้สภาวะการแข่งขัน โดยใช้เกมการบริหารสลับการ บรรยาย (Management Game and Short Lecture)

ขั้นที่ 3 : Implementation คือขั้นของการนำแนวคิด หลักการ ความรู้ ทักษะ และทักษะที่จำเป็น ต้องมีต่อการทำงานร่วมกันเป็นทีม โดยใช้กิจกรรมภาคสนามหรือเกมท้าทายอัตตา (Ego Challenge Game)

ขั้นที่ 4 : Commitment คือขั้นตอนของการสร้างคำมั่นสัญญาต่อกัน (Commitment) เพื่อจัดทำ แผน (Action Plan) ในการรณรงค์ให้เกิดการทำงานร่วมกันเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพ

## กิจกรรมและเครื่องมือการฝึกอบรม/สัมมนา

1. เกมการละลายพฤติกรรม / กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ / กิจกรรมสร้างพลังทีม
2. เกมการบริหารสลับการบรรยาย (Management Game and Short Lecture)
3. กิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Knowledge Sharing)
4. กิจกรรมภาคสนามเกมท้าทายอัตตา (Ego Challenge Game)

## รายละเอียดหลักสูตรเนื้อหาวิชา

ภารกิจที่ 1 : เตรียมความพร้อมสู่การแข่งขันด้วยพลังทีม

1.1 เริ่มต้นที่ตัวบุคลากร

- ปรับรูปแบบความคิดใหม่ (Paradigm)
- พัฒนาและปรับปรุงพฤติกรรมส่วนตัว
- วัฒนธรรมการทำงานที่เป็นปัญหาต่อความสำเร็จขององค์กร

1.2 การพัฒนาและปรับปรุงรูปแบบการทำงานร่วมกันเป็นทีม

- ความสำคัญของการทำงานร่วมกันเป็นทีม
- ลักษณะและรูปแบบของการการทำงานร่วมกันเป็นทีมแนวใหม่

ภารกิจที่ 2 : ลักษณะของทีมงานที่มีผลการปฏิบัติงานยอดเยี่ยม

2.1 ลักษณะของทีมที่มีผลการปฏิบัติงานยอดเยี่ยม

2.2 ทำไมทีมจึงประสบความสำเร็จ

2.3 การพัฒนาและปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงานเป็นทีม

ภารกิจที่ 3 : องค์ประกอบที่จำเป็นต่อการทำงานร่วมกันเป็นทีม

3.1 องค์ประกอบด้านสมาชิกกลุ่ม

3.2 องค์ประกอบด้านผู้นำกลุ่ม

3.3 องค์ประกอบด้านการจัดรูปแบบภายในทีม

ภารกิจที่ 4 : การพัฒนาทักษะที่จำเป็นต่อการทำงานร่วมกันเป็นทีม

- 4.1 มีการประสานงานกันอย่างมีประสิทธิภาพ (Cross Functional)
- 4.2 มีการสื่อสารอย่างเปิดเผยและจริงใจ (Open Communication)
- 4.3 มีเป้าหมายในการทำงานร่วมกันในระดับสูงและมีความท้าทาย
- 4.4 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างกันในแนวลึกและแนวกว้าง
- 4.5 มีการแบ่งปันความรู้และประสบการณ์ซึ่งกันและกัน (Sharing)
- 4.6 การแก้ปัญหาความขัดแย้งภายในทีมเพื่อก่อให้เกิดความร่วมมือ
- 4.7 มีการให้เกียรติและไว้วางใจกันภายในทีม
- 4.8 มีการสนับสนุนและช่วยเหลือเกื้อกูลกัน

#### ภารกิจที่ 5 : การติดต่อสื่อสารที่มีประสิทธิภาพ

- 5.1 แนวคิด ทฤษฎี และหลักการติดต่อสื่อสารที่มีประสิทธิภาพ
- 5.2 จิตวิทยาพื้นฐานของการติดต่อสื่อสารระหว่างบุคคล
- 5.3 กระบวนการสื่อสารภายในองค์กร
- 5.4 เทคนิคและวิธีการปรับปรุงการสื่อสารในองค์กร

#### ภารกิจที่ 6 : การประสานงานแบบข้ามสายงาน (Cross Functional)

- 6.1 การพัฒนาและปรับปรุงรูปแบบ และวิธีการติดต่อประสานงาน
- 6.2 เทคนิคและวิธีการสร้างความร่วมมือ
- 6.3 ยุทธวิธีการประสานงานระหว่างคน – คน และคน – หน่วยงาน
- 6.4 หลักการติดต่อประสานงานข้ามสายงาน (Cross Functional)

#### ภารกิจที่ 7 : อุปสรรคและสาเหตุที่ทำให้การทำงานร่วมกันเกิดความล้มเหลว “ทำไมทีมไม่เวิร์ค”

- 7.1 ปัญหาและอุปสรรคและสาเหตุที่มักเกิดจากการทำงานร่วมกัน
- 7.2 การสร้างบรรยากาศและสภาพแวดล้อมที่ดีในการทำงานร่วมกัน (Happy Work Place)
- 7.3 แนวทางการแก้ไขปัญหาทีมไม่เวิร์คตามแนวคิด ทฤษฎี และหลักวิชาการที่ใช้ได้ผลเลิศ

#### ภารกิจที่ 8 : การกำหนดวิถีทางองค์กร (Corporate Way) เพื่อให้งานบรรลุผล..คนมีความสุข..สังคมน่าอยู่

- 8.1 ร่วมกันออกแบบวิถีทางขององค์กร (Corporate Way)
- 8.2 กำหนดค่านิยมหลักขององค์กร (Core Values)
- 8.3 มาตรฐานการประพฤติปฏิบัติที่พึงประสงค์ของคนในองค์กร (Code of Conducts)
- 8.4 ออกแบบกิจกรรมรณรงค์วัฒนธรรมและค่านิยมองค์กร (Action Plan)

## ระยะเวลา / สถานที่ฝึกอบรม/สัมมนา

ระยะเวลาการอบรม 1-2 วัน เวลา 09.00-16.00 น. ฝึกอบรมภายในบริษัท หรือนอกสถานที่

### วิทยากรผู้นำสัมมนา อาจารย์ภู่วัสมิง กองเกิด และทีมงาน

ผู้เชี่ยวชาญด้านการสร้างวัฒนธรรมและคุณค่าองค์กร การบริหารการเปลี่ยนแปลง การพัฒนาผู้นำองค์กรยุคใหม่ การผ่าตัดองค์กรด้วย DNA และการทำงานเป็นทีม

- ประสานกรรมการบริหารอุทยานการเรียนรู้เกษตรศาสตร์ (KU Learning Resort)
- ประสานกรรมการบริหารบริษัท โรงแรมเดอะกรีนแลนด์ รีสอร์ท จำกัด
- ประสานกรรมการบริหารกลุ่มบริษัทในเครือวิชั่นกรุ๊ป (VisionGroup)
- กรรมการและผู้อำนวยการ HRD Designer (Thailand) Institute
- สถานที่ปรึกษาโรงแรมวังสวนสุนันทา แห่งมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
- อาจารย์พิเศษสถาบันอุดมศึกษาของรัฐและเอกชน ได้แก่ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ และมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต



อาจารย์ ภู่ว์สมิง กองเกิด

ผู้เชี่ยวชาญการฝึกอบรมแนวพฤติกรรมศาสตร์ และเกมการบริหารสลับการบรรยาย

#### การศึกษา

- ปริญญาโท สาขาจิตวิทยาชุมชน มหาวิทยาลัยศิลปากร
- ปริญญาโท สาขาบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย
- ปริญญาโท สาขาพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
- กำลังศึกษาปริญญาเอก สาขาการพัฒนทรัพยากรมนุษย์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง

#### ประวัติการทำงาน

- หัวหน้าฝ่ายฝึกอบรมและพัฒนาบุคลากร บริษัท โซโก้ (ประเทศไทย) จำกัด
- ผู้จัดการศูนย์ฝึกอบรมและพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ บริษัท อิตัลไทยอุตสาหกรรม จำกัด
- ผู้จัดการฝ่ายบุคคลและบริหาร บริษัท สยามเพรสแมเนจเม้นท์ จำกัด
- บริษัทในเครือธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน)
- สร้างหลักสูตรและบรรยายในโครงการแปรสภาพรัฐวิสาหกิจการบริหารการเปลี่ยนแปลง และการออกจากระบบราชการให้กับองค์กรโทรศัพท์แห่งประเทศไทย องค์การเภสัชกรรม ธนาคารแห่งประเทศไทย การเคหะแห่งชาติ กรมที่ดิน และจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

#### ปัจจุบัน

- วิทยากร และที่ปรึกษา บริษัท เทรนนิง เซ็นเตอร์ เซอร์วิส จำกัด
- กรรมการผู้จัดการ Hi Print and Modern Graphics Co., Ltd.
- ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมภาพพจน์องค์การ Pro image Promotion Center
- กรรมการบริหาร Digital Zone Production Co., Ltd.
- อาจารย์พิเศษสถาบันอุดมศึกษาของรัฐ และเอกชนหลายแห่ง เช่น มหาวิทยาลัยกรุงเทพ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล และจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เป็นต้น
- ที่ปรึกษาด้านการออกแบบและวางแผนทรัพยากรมนุษย์ และการออกแบบระบบการบริการให้กับหน่วยงานภาครัฐและเอกชนมากกว่า 21 หน่วยงาน
- วิทยากรผู้มีชื่อเสียงบรรยายให้กับหน่วยงานภาครัฐและเอกชนมากมายหลายแห่ง

## ลูกค้าที่เคยใช้บริการบางส่วน

### หน่วยงานราชการ / รัฐวิสาหกิจ

การไฟฟ้าฝ่ายผลิตแห่งประเทศไทย  
องค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย  
โรงพยาบาลศิริราช  
โรงพยาบาลอนันตมหิตล  
กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
กรมที่ดิน กระทรวงมหาดไทย  
สำนักงานเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ  
การเคหะแห่งชาติ  
บริษัท อสมท. จำกัด (มหาชน)  
สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล  
กรมสรรพากร

### ธนาคาร / สถาบันการเงิน

ธนาคารแห่งประเทศไทย  
ธนาคารกสิกรไทย จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารเอเซีย จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารทหารไทย จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารกรุงไทย จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารกรุงเทพ จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารเกียรตินาคิน จำกัด (มหาชน)  
ธนาคารอาคารสงเคราะห์  
ธนาคารออมสิน  
ธนาคารธนชาติ จำกัด (มหาชน)  
บริษัท เงินทุนธนชาติ จำกัด (มหาชน)  
บริษัท หลักทรัพย์ไทยพาณิชย์ จำกัด  
บริษัท จีอี แคปปิตอล (ประเทศไทย) จำกัด  
สมาคมประกันวินาศภัย  
ธนาคารเกียรตินาคิน จำกัด (มหาชน)

### โรงพยาบาล

โรงพยาบาลกรุงเทพ  
โรงพยาบาลสมิตเวช  
โรงพยาบาลปิยะเวท  
โรงพยาบาลเปาโล (ทุกเครือข่าย)  
โรงพยาบาลไทยนครินทร์

### ภาคเอกชน

บริษัท โตโยต้า มอเตอร์ ประเทศไทย จำกัด  
บริษัท สยามโตโยต้า อุตสาหกรรม จำกัด  
บริษัท ปูนซีเมนต์ไทย จำกัด (มหาชน)  
บริษัท ยูนิลีเวอร์ ไทย โฮลดิ้งส์ จำกัด

### ภาคเอกชน

บริษัท จอห์นสัน แอนด์ จอห์นสัน จำกัด  
บริษัท ไพรซ์วอเตอร์เฮาส์ คูเปอร์ส จำกัด  
บริษัท แคตเบอร์รี่ ออโต้ (ประเทศไทย) จำกัด  
บริษัท กรุงเทพวิทยุและโทรทัศน์ จำกัด (ช่อง7)  
บริษัท น้ำตาลมิตรผล จำกัด  
บริษัท ดีทีแอสเอ็ม จำกัด (DKSH Thailand)  
บริษัท โคร์โลอร์ (ประเทศไทย) จำกัด (มหาชน)  
บริษัท โพรโมสท์ ประเทศไทย จำกัด (มหาชน)  
บริษัท โอลิมเปียไทย จำกัด  
บริษัท รอยแอลเฮาส์ จำกัด  
บริษัท ควอลิตี้เฮาส์ จำกัด  
บริษัท เอ็นซี เฮาส์ซิง จำกัด  
บริษัท ดาต้าไอที จำกัด  
บริษัท ริชมอนด์ (บางกอก) จำกัด  
บริษัท เพอร์มอด ริคาร์ด ประเทศไทย จำกัด  
บริษัท บุญรอด บริวเวอรี่ จำกัด  
บริษัท เมเจอร์ ซีเนเพล็กซ์ จำกัด (มหาชน)  
บริษัท เอ็มเค เรสทัวร์รองต์ จำกัด  
บริษัท เจริญโภคภัณฑ์ จำกัด และบริษัทในเครือ  
บริษัท สหพัฒนาปิบูลย์ จำกัด และบริษัทในเครือ  
บริษัท พรูเด็นเชียน ทีเอส ไลฟ์ จำกัด  
บริษัท โมโตโรล่า ประเทศไทย จำกัด  
บริษัท ชไนเดอร์อีเล็คทริก จำกัด  
บริษัท ทู คอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน)  
บริษัท อีสเอเชียติก ประเทศไทย จำกัด (มหาชน)  
บริษัท บางกอกฮิตาชิเอลิเวเตอร์ จำกัด  
บริษัท กรุงเทพประกันภัย จำกัด (มหาชน)  
บริษัท เซลล์แห่งประเทศไทย จำกัด  
บริษัท ฟรีโต-เลย์ ประเทศไทย จำกัด  
บริษัท สยามไวน์เนอร์รี่ จำกัด  
บริษัท แมคโคออฟฟิต จำกัด  
บริษัท การบินไทย จำกัด (มหาชน)  
บริษัท จอห์นสัน แวกซ์ โปรเฟสชั่นแนล จำกัด  
บริษัท ไทยเพรสซิเดนทส์ฟู้ด จำกัด  
บริษัท บางจากการปิโตรเลียม จำกัด (มหาชน)  
บริษัท บุญรอดเทรดดิ้ง จำกัด  
บริษัท ปตท. จำกัด (มหาชน)  
บริษัท ลีอกซ์เลย์ เทรดดิ้ง จำกัด  
บริษัท อาดั้มส์ (ประเทศไทย) จำกัด